

# Documento técnico

Especificación del proyecto BloodyWars

**Código fuente del proyecto:**

<https://github.com/TodosLosNombresBuenosEstanOcupados/jrpg>

**Pasos para levantar el proyecto:**

1. Descargar el código fuente del proyecto del repositorio de Github
2. Copiarlo dentro del Workspace de eclipse
3. Importar los 3 proyectos
4. Editar el archivo ServerApp.config que se encuentra en la carpeta servidor, especificando el puerto al cual conectarse (para maquinas en Linux, puertos mayores a 1000, ya que los menores se encuentran restringidos)
5. Editar el archivo App.config que se encuentra en la carpeta cliente, especificando el puerto que se especificó en el archivo ServerApp.config y especificar la Ip del servidor, si se va a ejecutar de manera local poner “127.0.0.1” o “localhost”
6. Para ejecutar el proyecto se debe iniciar primero el servidor, ejecutando el archivo FrameServidor.java
7. Click en el botón iniciar del servidor
8. Una vez el servidor iniciado se puede ejecutar los clientes a conectarse, ejecutando el archivo cliente.java del proyecto cliente package cliente

Consideraciones:

* Se debe tener instalado Java 7